

Jeu La balle au capitaine 1

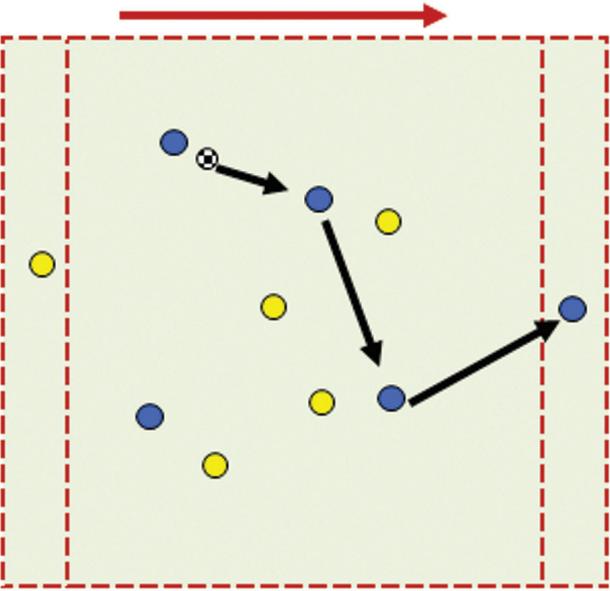
Repérer le partenaire

U7

						
					20	1

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone</p> <p>Consignes On ne peut pas courir avec la balle dans ses mains. On ne peut pas toucher le porteur de balle. Ballon mal maîtrisé = ballon perdu, rendu à l'adversaire. Un mètre sépare le défenseur du porteur du ballon.</p>	2 x 5'		Variables
		Nbre de joueurs		Méthode pédagogique
		5c5		ACTIVE
		Espaces		Laisser jouer - Observer - Questionner
		25x15		Veiller à...
				<p>L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.</p>

Jeu La balle au capitaine 2

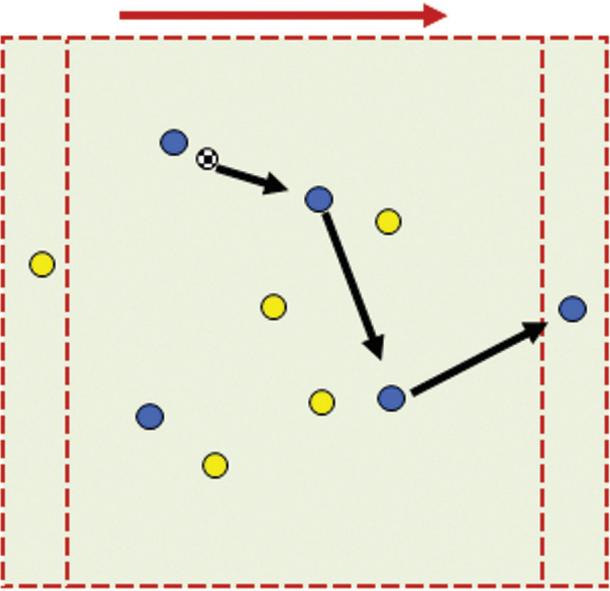
Repérer le partenaire

U7

						
					20	1

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On ne peut pas courir avec la balle dans ses mains. On ne peut pas toucher le porteur de balle. Ballon mal maîtrisé = ballon perdu, rendu à l'adversaire. Un mètre sépare le défenseur du porteur du ballon.</p>	2 x 5'		Variables
		Nbre de joueurs		Les ballons sont joués à hauteur d'épaule. Interdiction de jouer par dessus la tête.
		5c5		Méthode pédagogique
		Espaces		ACTIVE
		25x15		Laisser jouer - Observer - Questionner
	Veiller à...			
				L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.

Jeu La balle au capitaine 3

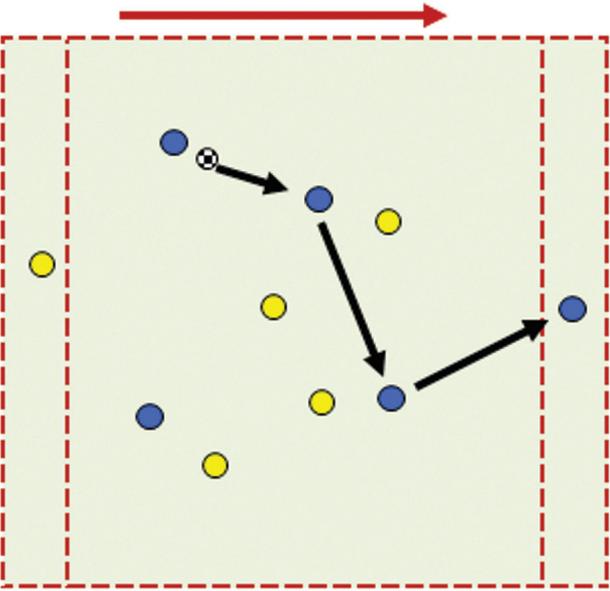
Repérer le partenaire

U7

						
					20	1

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On ne peut pas courir avec la balle dans ses mains. On ne peut pas toucher le porteur de balle. Ballon mal maîtrisé = ballon perdu, rendu à l'adversaire. Les ballons sont joués à hauteur d'épaule. Interdiction de jouer par dessus la tête.</p>	2 x 5'		<p>Variables</p> <p>On peut courir avec le ballon. Si le porteur de balle est touché = perte de balle.</p>
	Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
	5c5			ACTIVE
	Espaces			Laisser jouer - Observer - Questionner
	25x15			Veiller à...
			<p>L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.</p>	

Jeu La balle au capitaine 4

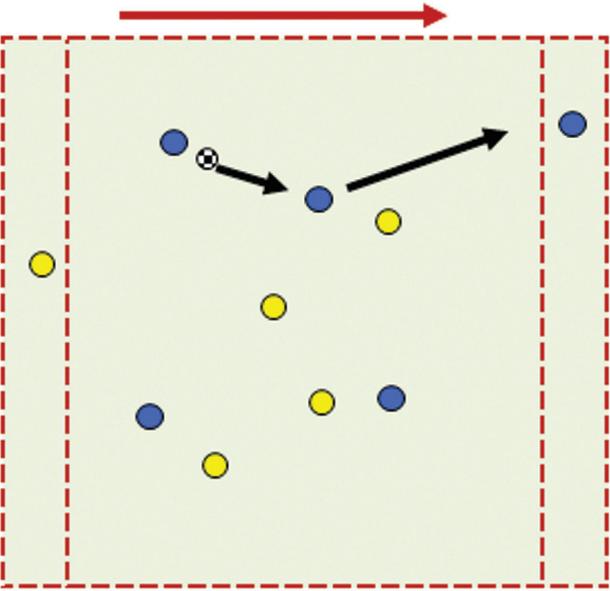
Repérer le partenaire

U7

						
					20	1

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On joue avec les pieds.</p>	2 x 5'		Variables
		Nbre de joueurs		Méthode pédagogique
		5c5		ACTIVE
		Espaces		Laisser jouer - Observer - Questionner
		25x15		Veiller à...
				<p>L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.</p>

Jeu La balle au capitaine 5

Repérer le partenaire

U7

					20	1

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On joue avec les pieds.</p>	2 x 5'		Variables
	<p>Selon la zone où le capitaine reçoit le ballon, on marque plus de points.</p>	Méthode pédagogique		
	ACTIVE			
	Laisser jouer - Observer - Questionner			
	Veiller à...			
		25x15	<p>L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.</p>	

Thème de séance

Jeu

La balle au capitaine 6
début

Repérer le partenaire

U7

					20	1

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On ne peut pas courir avec la balle dans ses mains. On ne peut pas toucher le porteur de balle. Ballon mal maîtrisé = ballon perdu, rendu à l'adversaire..</p>	2 x 5'		<p>Variables</p> <p>Les ballons sont joués à hauteur d'épaule. Interdiction de jouer par dessus la tête. Si le porteur de balle est touché = perte de balle.</p>	
		Nbre de joueurs		Méthode pédagogique	
		5c5		ACTIVE	
		Espaces		Laisser jouer - Observer - Questionner	
		25x15		Veiller à...	<p>L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.</p>

Jeu	La balle au capitaine 6 <i>fin</i>
------------	--

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre le joueur capitaine, dans la zone.</p> <p>Consignes On joue avec les pieds.</p>	2 x 5'		Variables
		Nb de joueurs		Selon la zone où le capitaine reçoit le ballon, on marque plus de points.
		5c5		Éléments pédagogiques
		Espaces		Variables
	<p>Objectif Coopérer pour atteindre le joueur.</p> <p>But Atteindre les joueurs capitaines, dans la zone.</p> <p>Consignes On peut trouver le joueur capitaine de son choix. Le joueur capitaine centrale donne le ballon à un partenaire, à la main. Ce dernier est innataquable dans sa zone.</p>	25x15		Variables
				On peut trouver le joueur capitaine de son équipe au centre du terrain dans une zone innataquable et marquer un point.
				Méthode pédagogique
				ACTIVE
				Laisser jouer - Observer - Questionner
				Veiller à...
				L'occupation de l'espace. Bien compter les points. L'activité des enfants. Encourager et dynamiser. Questionner les enfants.