

			6	4	20	10

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Jeu	<p><b>Objectif</b> Motricité générale.</p> <p><b>But</b> Réussir tous les étages de la pyramide pour marquer un point.</p> <p><b>Consignes</b> Jeu à la main. Etage 1 : faire passer le ballon dans la porte. Etage 2 : faire rebondir (1<sup>er</sup> rebond) le ballon dans le cerceau (main ou pied). Etage 3 : doser le ballon pour s'arrêter dans le carré.</p>	10'		<b>Variantes</b>	
		Nbre de joueurs			Jouer sur les distances et les règles (complexifier si réus-site). Compétition individuelle ou par équipe. Jeu au pied.
		Espaces		20x15	<b>Méthode pédagogique - Veiller à ...</b>
					Laisser jouer (autonomie). Encourager et valoriser la réussite. Stimuler, si échec.