**RAPPORT D’ARBITRAGE – RÉSERVE TECHNIQUE**

Arbitre :      Licence :

N° du match :       .   ou       **-** Compétition :  - Poule :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Lettres | Chiffres | Tirs au But |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

\* Prolongations : **OUI**  **NON**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date :** Cliquez ou appuyez ici pour entrer une date. | **Heure :**    **H** | **Terrain :** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CLUB RECEVANT** | | **CLUB VISITEUR** | |
| Nom - Prénom | N° Licence | Nom - Prénom | N° Licence |
| **Arbitres assistants** |  |  |  |  |
| **Capitaines** |  |  |  |  |
| **Dirigeants** |  |  |  |  |

**RÉSERVE TECHNIQUE**

Déposée par l’équipe :  par le Capitaine  ou Dirigeant

Par le capitaine pour les compétions seniors et par un dirigeant majeur pour les compétitions jeunes y compris les 18 ans

Si dirigeant : nom du dirigeant : N° Licence :

Minute du dépôt de cette réserve : ème minute de jeu

Quel moment :

Avant la reprise du jeu du fait contesté

Premier arrêt de jeu qui suit la décision contestée\*

\*Si la réserve concerne un fait de jeu sur lequel l’arbitre n’est pas intervenu

Après la reprise du jeu du fait contesté

Score au moment du dépôt de la réserve : Équipe recevante :/ Équipe visiteuse :

Nom du capitaine ayant déposé la réserve :

Si celui-ci est différent de l’inscription sur la feuille de match

Nom du capitaine : N° Licence :

Arbitre Assistant ayant assisté au dépôt de la réserve technique :

Si officiel : le plus proche de l’action jeu concernée. Si bénévole : celui de l’équipe adverse

Officiel : Nom de l’officiel :   Bénévole : Nom du bénévole :

Intitulé de la réserve technique inscrit sur le carton d’arbitrage et retranscris sur la feuille de match :

**(Écrire fidèlement mot pour mot ce que vous avez noté sur votre carton. Les précisions de la phase de jeu ayant engendré la réserve se font dans l’encadré « Rapport circonstancier » sur la deuxième page.)**

**RAPPORT CIRCONSTANCIÉ**

|  |
| --- |
|  |

Rédigé le :    /    /      Nom de l’arbitre :