



U13 > NOTE PEDAGOGIQUE DE REPRISE

SAISON 2025/2026

« LOIS DU JEU & ORGANISATION DE LA SAISON »

Feuille de match informatisée obligatoire > comptabilité pour l'article 9 – statut des jeunes.

Demande de report **via FootClub** dans les délais impartis : 10 jours – ramener à J-4 si demande motivée.

En cas de demande après le jeudi soir = amende

Il est bien entendu que la demande de report doit être validée par la commission.

- 1 > accord du club adverse (date de report obligatoire à la première date disponible ou en semaine)
- 2 > étude de la commission via le secrétariat

Exemple : les cas d'encadrement non disponible ou manque de joueurs = forfait.

Sur la 1^{ère} phase, en cas d'arrêt municipal et donc impossibilité de recevoir, soit le club devant accueillir trouve une solution avec un club voisin, soit c'est l'inversion. Cela évite d'avoir trop de matchs reportés.

Architectures :

- Phase 1 = D1 – D2 – D3
- Phase 2 = Promotion – D1 – D2 – D3

Toutes les dispositions du présent document s'appliquent aux championnats générationnels U12 (règles, protocoles...)

PS : pour participer au groupe « promotion » en phase 2, les clubs concernés devront répondre au cahier des charges LFPL permettant une accession en U14 pour la saison 2026/2027. L'équipe 2 d'un club professionnel est éligible. La commission choisira les équipes en fonction des résultats de la phase 1 et en croisant avec les conditions de participation du cahier des charges U14 (éducateur formé, engagement du club dans les dispositifs FFF du type Labels, participation au PPF et programme éducatif fédéral...)

Les Coupes :

- FESTIVAL FOOT U13 > réservé aux équipes 1 (Le Mans FC – U13 région – directement en phase dép.)
- COUPE DEP. U13 – Alain Gosnet
- CHALLENGE DU DISTRICT U13

Les dates :

- TOUR N°1 > samedi 18 octobre 2025
- TOUR N°2 > **samedi 06 déc. 2025 Ou 17 janvier 2026**
- PHASE DEP. FESTIVAL FOOT U13 > **samedi 28 mai 2026 à Coulaines (à confirmer)**
- PHASE REG. FESTIVAL FOOT U13 > **dimanche 03 mai 2026 à Chalonnes (49)**
- FINALE COUPE DEP. « GOSNET » & CHALLENGE U13 > **Dimanche 31 mai 2026 à Parigné l'évêque**

La compétition chez les jeunes c'est quoi ? comment ?

Modèle fédéral : compétition graduée des U6 aux U19

« Temps de jeu égal pour tous, un droit pour les joueurs, un devoir pour les éducateurs ».



Intérêts de l'apprentissage de la fonction d'arbitre assistant

- Faire progresser les joueurs/ses dans la connaissance de la règle du hors-jeu
- Les faire progresser au niveau tactique sur l'intelligence des déplacements
- Former les jeunes à la prise de décision / affirmation de soi
- **Guider mais ne pas souffler – sécuriser mais ne pas faire à la place du jeune – laisser le jeune prendre ses propres décisions**
- Préparer les jeunes à cette fonction lors des entraînements !!!
- Accepter les erreurs, les expliquer > c'est aussi ça la formation
- Sensibiliser l'environnement à cela. Veillez au climat autour du terrain (contestations, attitudes...)
- Oui le football est un support d'apprentissage et un jeu d'épanouissement



ARBITRAGE AU CENTRE : par des bénévoles de club en règle générale MAIS :

Dans le cadre de la formation des jeunes arbitres, la commission départementale peut être amenée à désigner des arbitres officielles de 12 à 15 ans sur les rencontres.

Merci d'accueillir ces jeunes et leurs éventuels accompagnateurs pour leur faciliter les tâches administratives autour de la rencontre.

De la même manière que les joueurs, ils apprennent. Soyons respectueux !



❖ Loi 1 - Le terrain de jeu

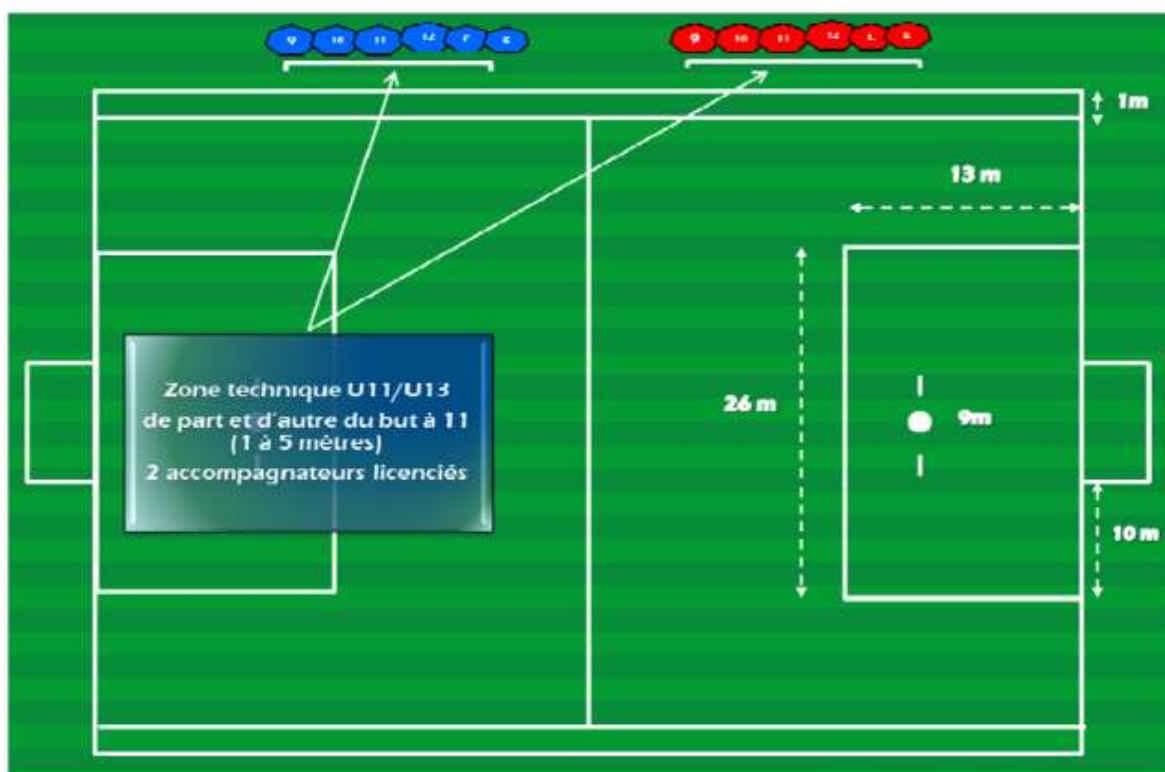
Catégorie	U12 / U13
Terrain	½ terrain à 11
But*	6 x 2 m avec filets
Point de coup de pied de réparation	9 m
Surface de réparation**	26 m x 13 m
Zone technique	A droite et à gauche du but à 11

* Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « cages de buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

** Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles ou des galettes de couleur (coupelles plates) pour matérialiser les quatre angles.



❖ Loi 2 - Le ballon



Catégorie	U12 / U13
Extérieur	T4
Futsal	Ballon spécifique Futsal
Beach Soccer	Ballon spécifique Beach Soccer

❖ Loi 3 - Nombre de joueurs

Catégorie	U12/U13
Nombre de joueurs	8 par équipe
Nombre de joueurs minimum	6 par équipe
Suppléants	0 à 4
Temps de jeu minimum /joueur*	50% minimum

*Temps de jeu par enfants :

- Respect du temps de jeu minimum par enfant sous la responsabilité de l'éducatrice/trice. Pas de contrôle effectué sur le terrain.

« Le même temps de jeu pour tous, un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »

❖ Loi 4 - Equipements des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias

❖ Lois 5 et 6 - Arbitre et arbitres assistants

Catégorie	U12/U13
Arbitre central	Oui (En priorité U17 et U19)
Arbitres assistants*	Oui (Les joueurs suppléants *)

*Arbitrage à la touche des U13 par les U13 sous la responsabilité de l'éducateur ou d'un dirigeant :

- > Arbitrage obligatoire par un joueur valide, inscrit sur la feuille de match dès présence de 9 joueurs
- > Passage égalitaire de tous les joueurs au cours de la saison
- > Période de 15 minutes minimales par joueurs = 2 à 4 joueurs différents par rencontre / 6 à 10 dans la saison par joueurs/ses.
- > Rotation préconisée à chaque pause coaching et mi-temps
- > Le club recevant fait arbitrer ses jeunes à l'opposé du banc de touche - un dirigeant inscrit sur la FMI pourra l'accompagner. Ainsi, ils arbitreront alternativement leur attaque puis leur défense ou inversement.
- > En cas d'absence de suppléants, l'arbitrage à la touche sera effectué par un jeune ou un dirigeant licencié.

Positionnement de l'arbitre assistant à côté du banc de touche **durant toute la rencontre** pour l'équipe visiteuse et à l'opposé pour l'équipe recevante.



❖ Loi 7 - Durées des plateaux ou rencontres

Catégorie	U12/U13
Temps de jeu effectif	60 minutes
Mi-temps	Oui (entre 5 et 10 minutes maximum)
Pause coaching*	Oui : 2 minutes par période
Prolongations	Non

* Pause coaching :

- Pause coaching de deux minutes obligatoire à la 15ème minute de chaque période,
- Gestion du temps sera effectuée par l'arbitre, reprise du jeu à l'endroit de l'arrêt du jeu.
- Positionnement des joueurs comme indiqué sur le schéma.

Objectifs :

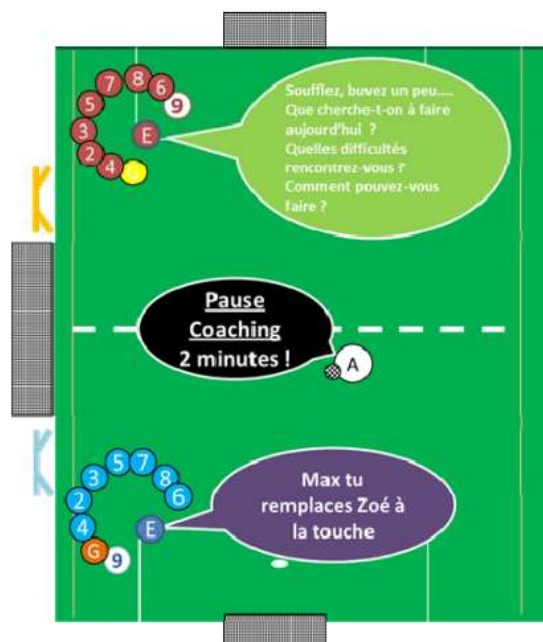
- Limitation des interventions des éducateurs au cours de la partie,
- Uniquement des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des enfants,
- Intervention et conseils ciblés pendant les deux minutes de la pause coaching.

La « Pause coaching » - la mi-temps.

Pause	Coaching 1	Mi-temps Ou l'inter-match	Coaching 2
Durée	2 minutes	5 minutes en U11 10 minutes en U13	2 minutes
Où ?	Sur le terrain angle des 13 mètres	Sur le terrain ou aux vestiaires	Sur le terrain angle des 13 mètres
Les bonnes attitudes	Hydratation des enfants Parler calmement et sans précipitation		
Les points importants	- En lien avec la causerie d'avant match - R ressortir un point positif - Revenir sur un point du jeu - Faire les rotations si nécessaires - Conclure par un élément positif et des encouragements	Se calmer Revenir sur les principes de jeu. Faire parler les enfants. Valider les objectifs de la seconde période ou rencontre. Faire les rotations nécessaires. Encourager.	- En lien avec la mi-temps. - R ressortir un point positif, - Revenir sur un point du jeu - Faire les rotations si nécessaires - Conclure par un élément positif et des encouragements
Sur quels éléments rebondir ?	- Les attitudes (jeu et savoir être) - Le respect des consignes d'avant match. - Le rapport de force nous est-il favorable ? Quels problèmes nous posent l'adversaire ? Comment y remédier ? - Quels problèmes posons-nous à l'adversaire ?	<u>Les phases de jeu :</u> Mon équipe a la balle, mon équipe n'a pas la balle et les transitions. <u>Principes de jeu :</u> Occupation du terrain...	- Les attitudes (jeu et savoir être) - Le respect des consignes d'avant match ou de la mi-temps. - Le rapport de force nous est-il favorable ? Quels problèmes nous posent l'adversaire ? Comment y remédier ? - Quels problèmes posons-nous à l'adversaire ?



D.T.N. – Développement des pratiques



❖ Loi 8 - Coup d'envoi

Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

Interdiction de marquer directement sur l'engagement.

Catégorie	U12/U13
Distance des joueurs adverses	6 mètres

❖ Loi 9 - Ballon en jeu ou jeu arrêté

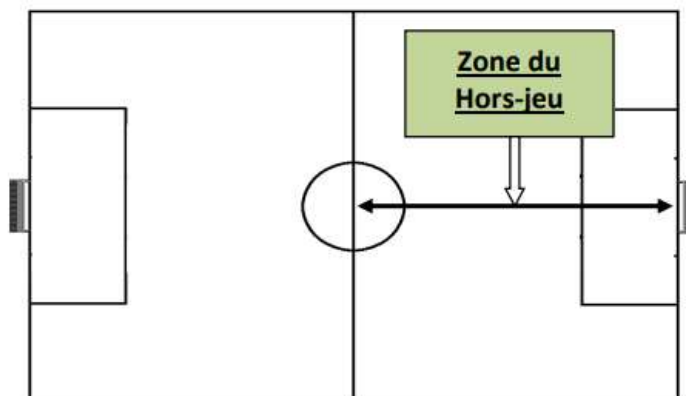
- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

❖ Loi 10 - But marqué

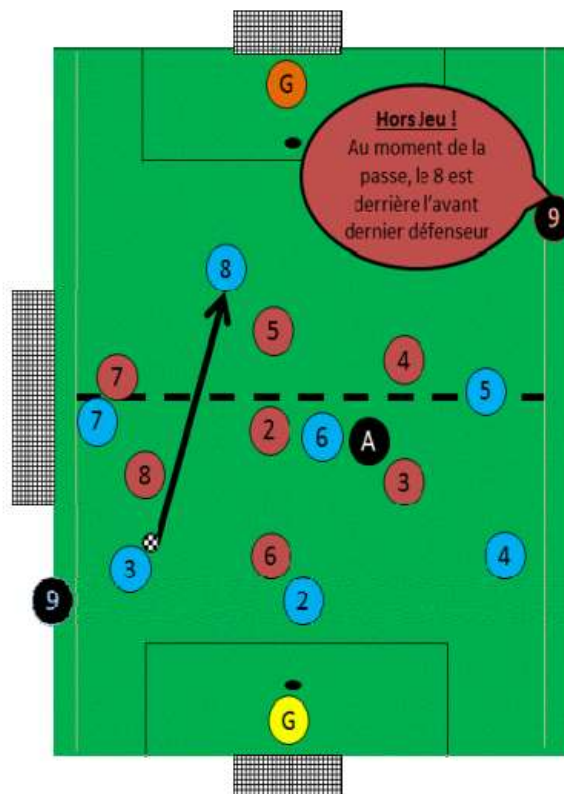
Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but.

❖ Loi 11 - Hors-jeu

Catégorie	U12/U13
Hors-jeu	A la médiane



- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- Le receveur doit faire action de jeu.
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.
- Pas de hors-jeu sur une touche.
- Pas de hors-jeu sur une sortie de but.



❖ Lois 12 - Fautes et incorrections

- En U12/U13, possibilité selon les fautes de siffler un coup franc indirect.

Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect :

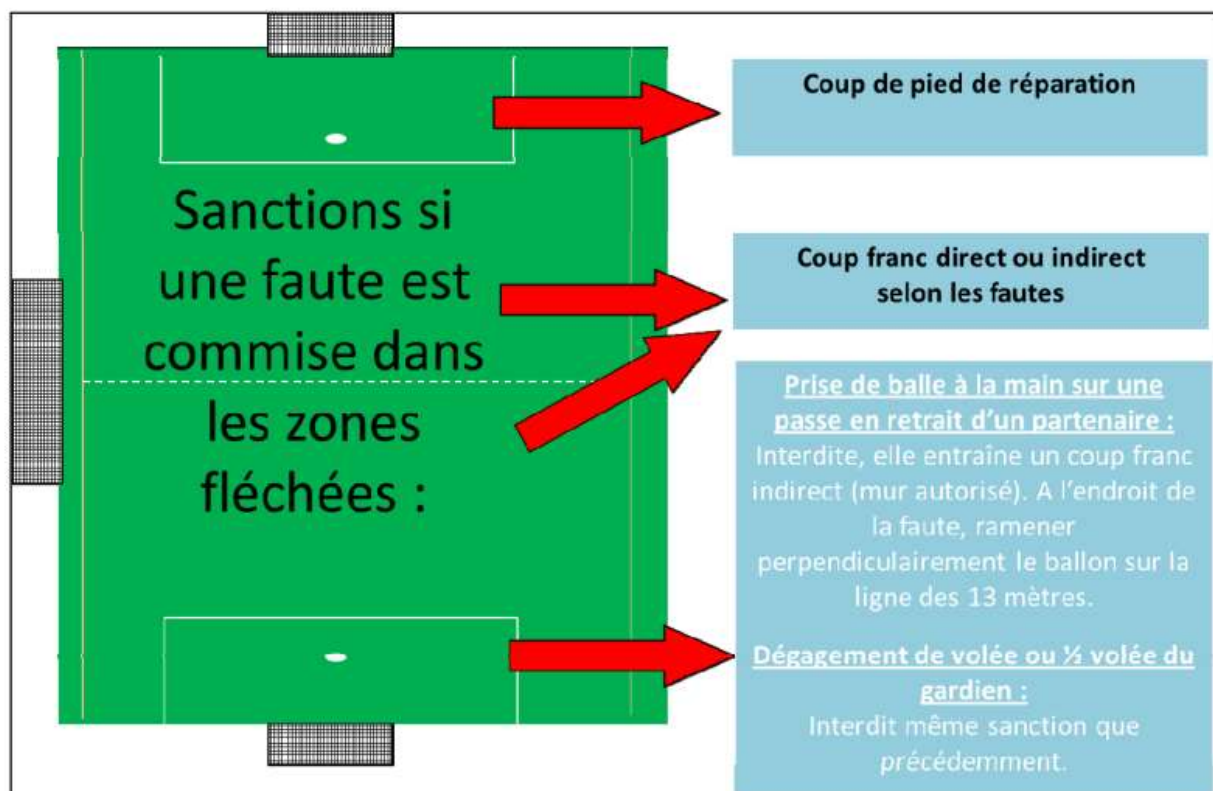
- Jouer de manière jugée dangereuse,
- Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire,
- Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains,
- Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect :
 - Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire*.
 - Dégager le ballon de volée ou de ½ volée**.
 - Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
 - Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.

* Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.

** Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est possession du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et ½ volée sont interdits. De même il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de ½ volée.

Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :

- L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites du terrain.



❖ Loi 13 - Coups francs

Catégorie	U12/U13
Coups Francs	Directs et indirects
Distances des joueurs adverses	6 m
Coup de pied de pénalité	Supprimé
Passe en retrait au gardien	Règles football à 11 sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m - Mur autorisé
Dégagement gardien	Par le gardien - Pas de volée, ni de ½ volée. sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m

❖ Loi 14 - Coups de pied de réparation

Catégorie	U12/U13
Coup de pied de réparation	A 9 mètres

❖ Loi 15 - Rentrées de touche

Catégorie	U12/U13
Rentrée de touche	A la main

Synthèse pour enseigner la rentrée de touche aux jeunes :

- Faire face au terrain
- Lancer le ballon des deux mains
- Lancer le ballon depuis la nuque et par-dessus la tête
- Le lâché du ballon doit se faire au-dessus de la tête
- Avoir au moins 1 pied partiellement sur la ligne ou à l'extérieur du terrain
- Au moment du lâché du ballon, les 2 pieds doivent toucher le sol
- Les talons peuvent être décollés et les pieds décalés
- Elle s'effectue depuis l'endroit où le ballon est sorti
- Le ballon est en jeu dès qu'il pénètre sur le terrain



❖ Loi 16 - Coups de pied de but

A réaliser obligatoirement par le gardien de but.

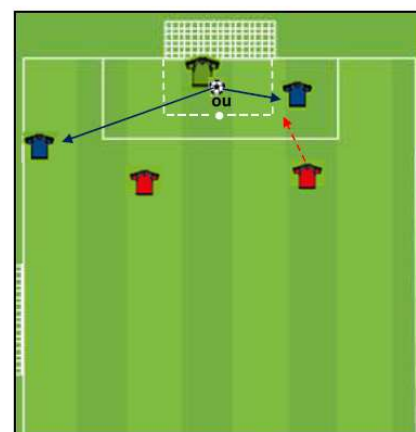
Catégorie	U12/U13
Coup de pied de but	Le ballon est placé entre la ligne le but et la ligne des 9 mètres (repère : point de réparation)
Nouveauté	Le gardien (ou un autre joueur) pourra passer le ballon à un équipier se trouvant juste à côté de lui (dans la surface). L'adversaire situé en dehors de la surface, ne pourra pénétrer dans celle-ci qu'à partir du moment où l'adversaire aura pris

Lors d'un coup de pied de but, le ballon sera placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty).

Comme au football à 11, les **adversaires** devront se trouver **à l'extérieur** de la surface de réparation (26x13m) jusqu'au botté du ballon.

Les joueurs de l'équipe bénéficiant du coup de pied de but **peuvent se trouver à n'importe quel endroit sur le terrain**. (à l'extérieur ou l'intérieur de la surface de réparation)

Après le botté du ballon, les adversaires ont la possibilité de pénétrer dans la surface de réparation même si celui-ci n'en est pas encore sorti.



Les objectifs éducatifs de la catégorie :

U10-U13	Septembre/ Octobre	Novembre/ Décembre	Janvier/Février	Mars/Avril	Mai/Juin
	LE PLAISIR	LE RESPECT	L'ENGAGEMENT	LA TOLÉRANCE	LA SOLIDARITÉ
	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports éco-responsables	S'interdire toutes formes de discriminations	Connaître les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'activité
	Connaître les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
	S'hydrater pour jouer	Tenir le rôle d'arbitre assistant	Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
			Maîtriser la règle du hors-jeu		

<https://pef.fff.fr/thematiques/>

BONNE SAISON,

POUR L'EQUIPE TECHNIQUE DEPARTEMENTALE & LA COMMISSION DES JEUNES,

Mise à jour le 18/09/2025,

Yann LORY, Olivier PICHON, Théo LAUDE
Meddy CHAUVINEAU – CTD 72
Vincent GARNIER – CTD 72