

## Feuille de Match Informatisée (FMI) : étapes par étapes



dirigeant de l'équipe recevante	dirigeant de l'équipe visiteuse	capitaines	arbitre		
X	X			<b>Jusqu'à 7 jours avant le match jusqu'au jour du match avant 10h</b>	Se connecter à l'application sur la tablette puis « Synchroniser » pour obtenir les informations sur les prochains matchs. Préparer sa composition d'équipe et « Transmettre » de nouveau pour sauvegarder les informations
X				<b>Le matin du match après 10h</b>	Se connecter à l'application puis « Synchroniser » pour récupérer les données les plus récentes
X				<b>Dans les vestiaires avant le match</b>	Le club recevant fournit la tablette pour le match.
X					Ouverture de la Feuille de Match depuis l'application
X					Saisie des identifiants et création du mot de passe, composition d'équipe et validation
	X				Saisie des identifiants et création du mot de passe, composition d'équipe et validation
		X			L'arbitre central complète les informations de la rencontre puis choisit un mot de passe et une question de sécurité
X	X	X	X		Vérification des licences et dépôt éventuel des « Réserves » d'avant match
		X	X		Appel et vérification sur la tablette de l'identité des joueurs des deux équipes
		X	X		Signatures d'avant match par les capitaines et l'arbitre
			X	<b>Dans les vestiaires après le match</b>	Saisie des faits de match (Score et temps additionnel – Discipline – Remplacements – Blessures – Buteurs)
X	X	X	X		Si besoin les « Réserves techniques » sont saisies et les « Observations d'après-match » renseignées
X	X	X	X		Vérification des informations et « Signatures » d'après-match par les capitaines ou dirigeants et l'arbitre
			X		Clôture de la Feuille de match par l'arbitre.
X					Si la tablette est connectée à internet, le dirigeant de l'équipe recevante transmet la FMI
X					Si la tablette n'est pas connectée à internet, le dirigeant de l'équipe recevante peut transmettre la FMI en connexion partagée à l'aide d'un smartphone
X					<b>Au domicile ou autres</b>