Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 1	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Passer dans une porte

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur jaune doit essayer de passer dans la porte A ou B sans se faire toucher par le joueur bleu. S’il se fait toucher, le joueur bleu peut passer dans la porte C

Eléments pédagogiques

VARIABLES

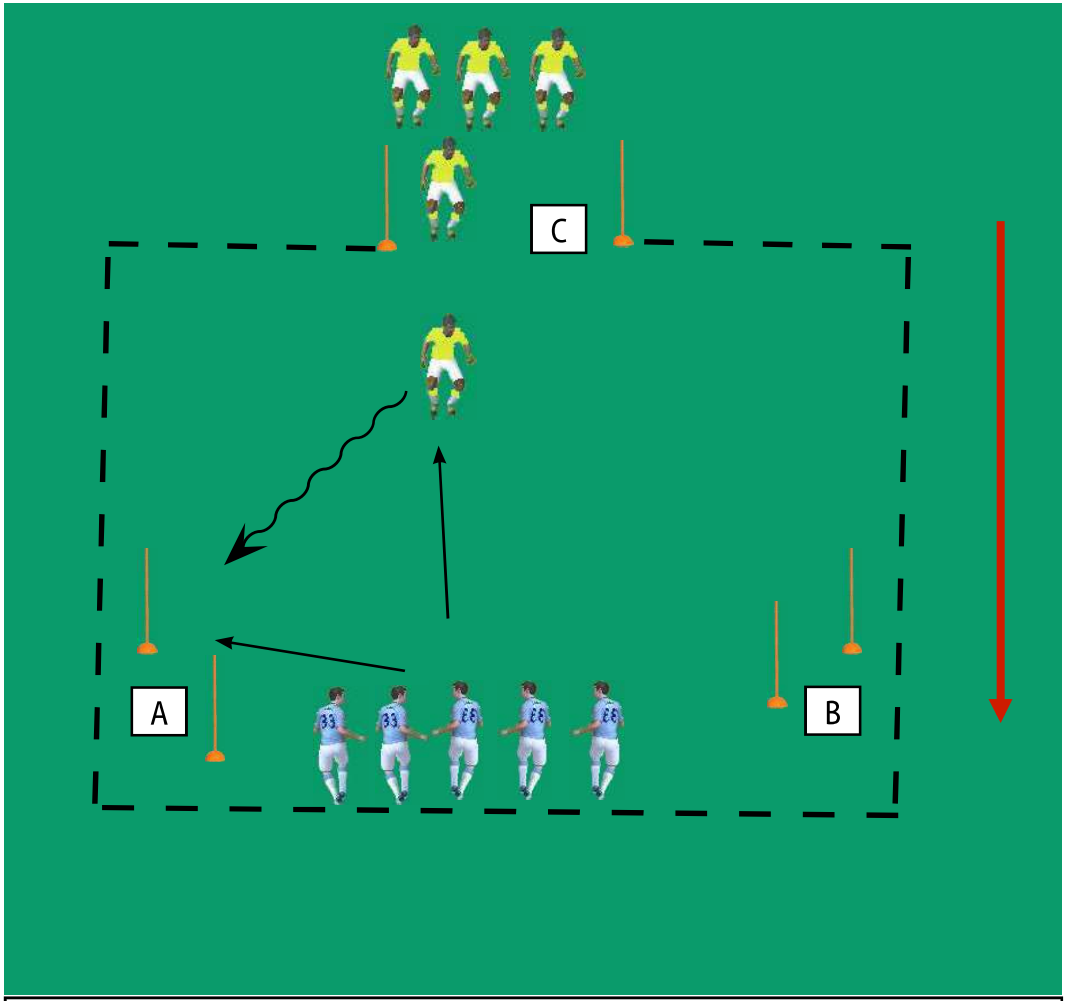
Sans ballon
Ballon à la main
Ballon au pied

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→

Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 2	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Marquer dans une porte

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur bleu doit faire une passe au joueur jaune, ce dernier doit controler le ballon et marquer dans la porte A ou B. Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut marquer dans la porte C

Eléments pédagogiques

VARIABLES

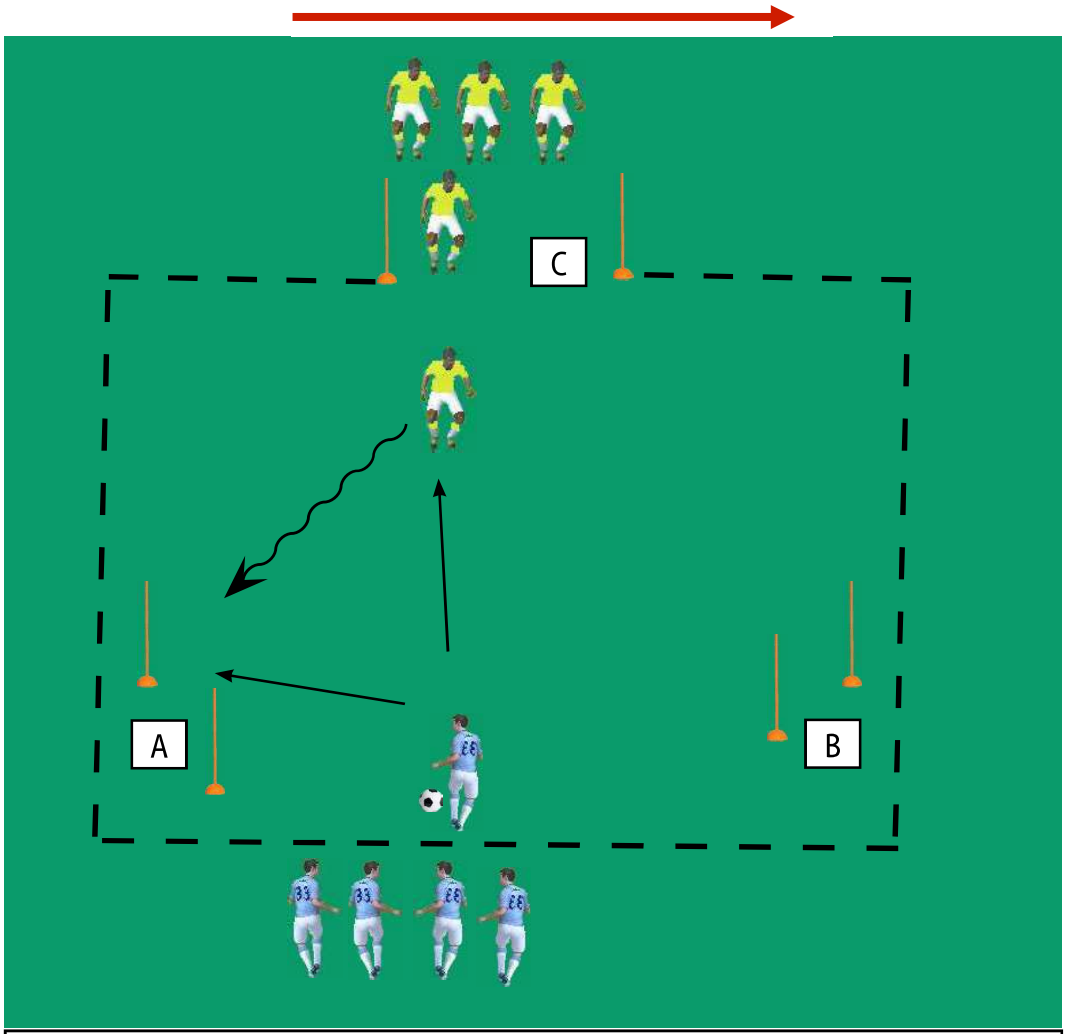
Ajouter ou retirer une porte (but)
Modifier la position des portes

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→

Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 3	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Marquer dans une porte en 2 contre 1

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur bleu doit faire une passe au joueur jaune, ce dernier doit controler le ballon et marquer dans la porte A ou B. un 2ème joueur jaune participe. Si le joueur bleu récupère le ballon, il peut marquer dans la porte C

Eléments pédagogiques

VARIABLES

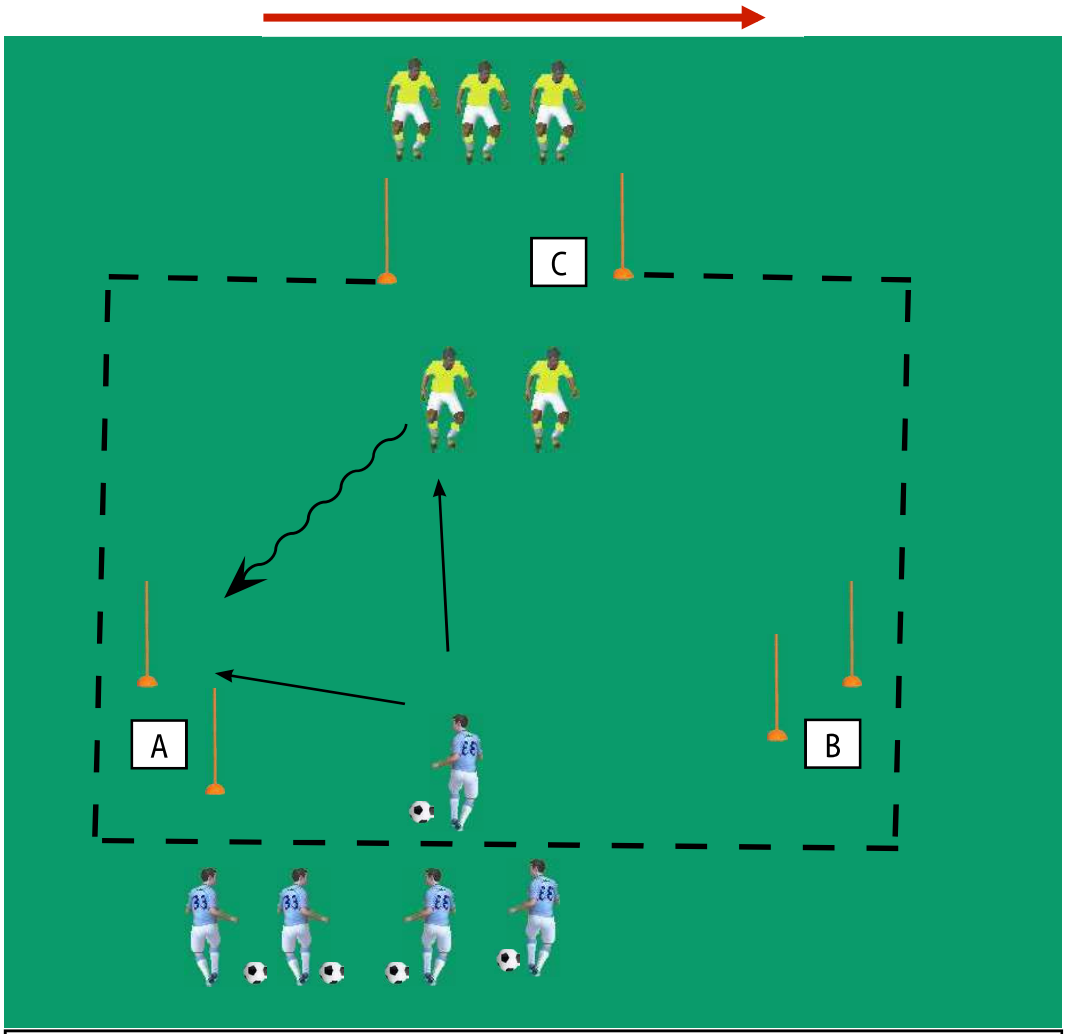
Ajouter ou retirer une porte (but)
Modifier la position des portes
Ajouter un joueur pour marquer (3 contre 1) ou pour défendre

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→

Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 4	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Marquer dans un but en 2 contre 2

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur bleu doit faire une passe au joueur jaune . Ce dernier doit controler le ballon et marquer dans la porte A ou B avec l’aide d’un 2ème joueur, un 2ème joueur bleu vient aider son coéquipier pour récupérer le ballon. S’ils le récupèrent, ils peuvent marquer la porte C.

Eléments pédagogiques

VARIABLES

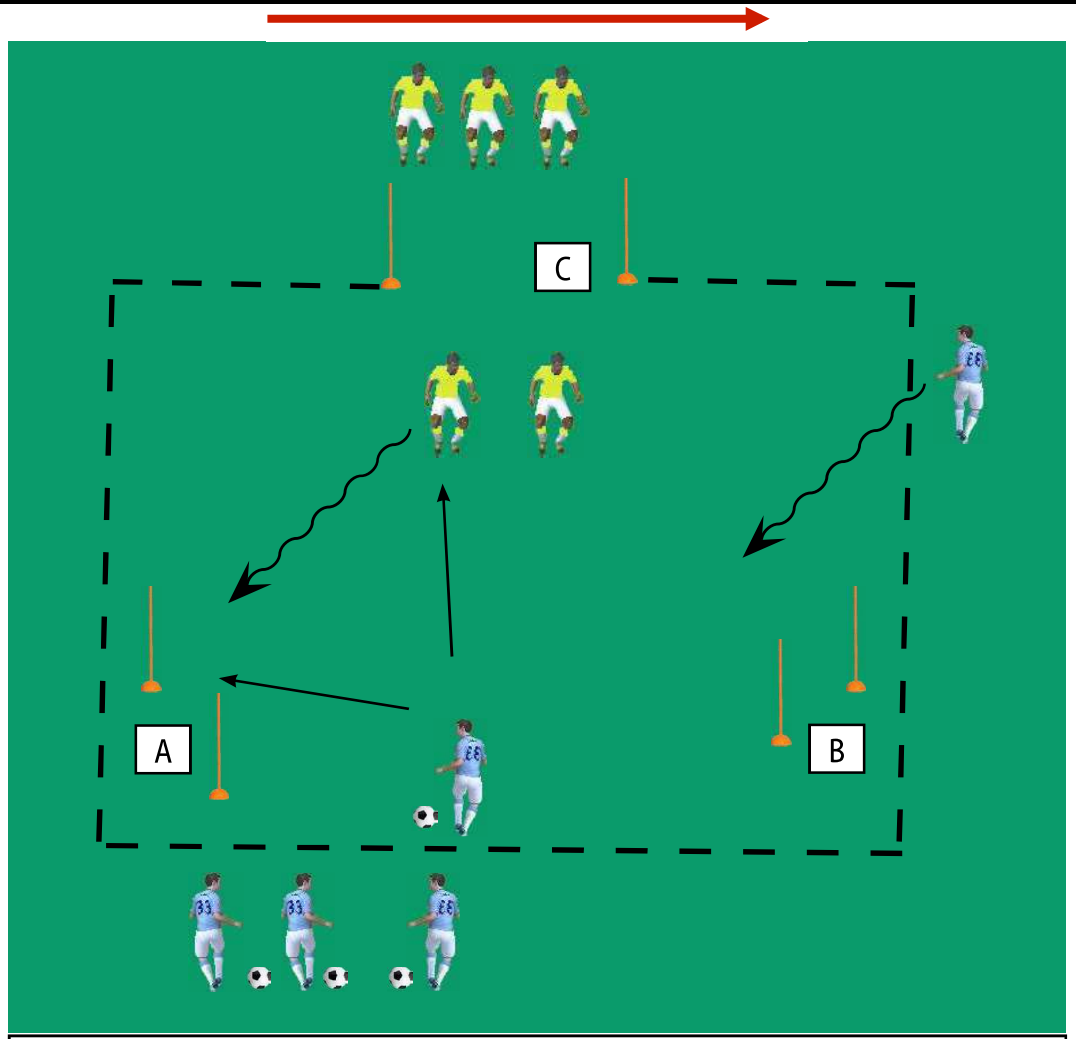
Ajouter ou retirer une porte (but)
Modifier la position des portes
Ajouter un joueur pour marquer (3 contre 2) ou pour défendre

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→

Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 5	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Marquer dans un but en 3 contre 2

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur bleu doit faire une passe au joueur jaune . Ce dernier doit controler le ballon et marquer dans la porte A ou B avec l’aide de 2 joueurs, un 2ème joueur bleu vient aider son coéquipier pour récupérer le ballon. S’ils le récupèrent, ils peuvent marquer la porte C.

Eléments pédagogiques

VARIABLES

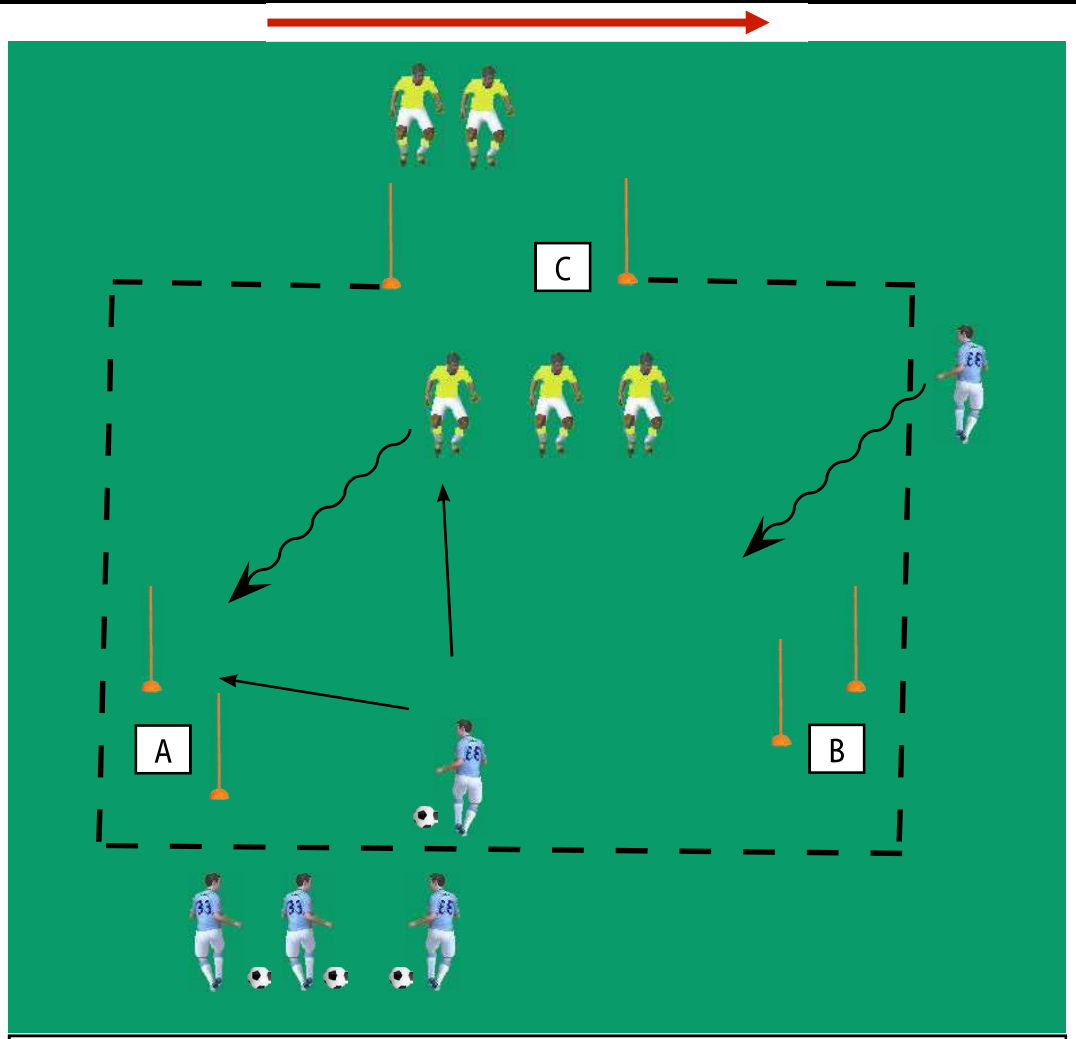
Ajouter ou retirer une porte (but)
Modifier la position des portes

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→

Catégorie :	JEU	Espace :	Effectif :	Durée :
U7	Bateau pirate 6	15x15m	10	10’

On a le ballon	On a pas le ballon
Conserver / Progresser	S’opposer à la progression
Déséquilibrer / Finir	S’opposer pour protéger son but

Titre : Découverte de l’adversaire

Descriptif

Tâches

OBJECTIF

Reconnaitre le joueur adverse

BUT

Marquer dans un but en 3 contre 3

CONSIGNES

Au signal de l’éducateur, le joueur bleu doit faire une passe au joueur jaune . Ce dernier doit controler le ballon et marquer dans la porte A ou B avec l’aide de 2 joueurs, un 3ème joueur bleu vient aider ses coéquipiers pour récupérer le ballon. S’ils le récupèrent, ils peuvent marquer la porte C.

Eléments pédagogiques

VARIABLES

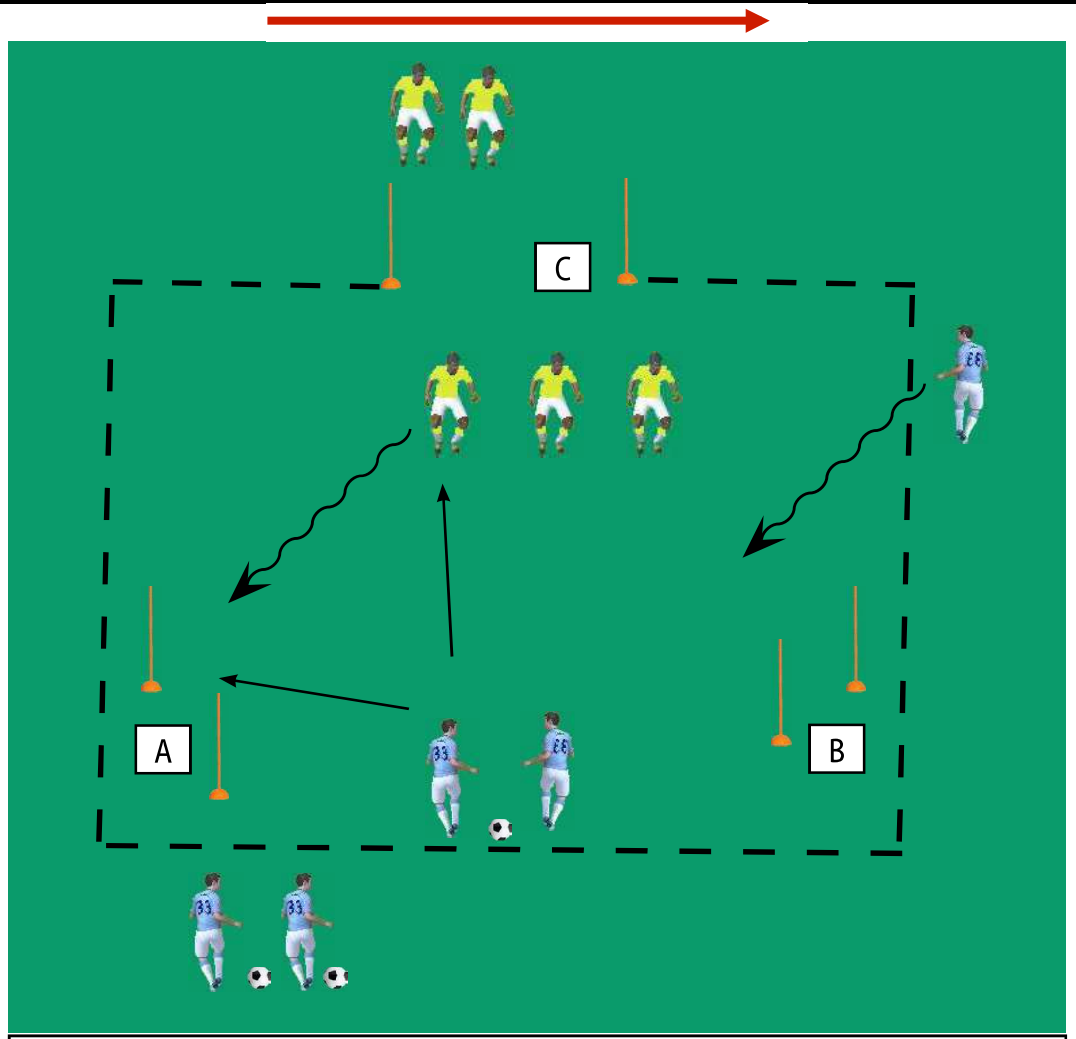
Ajouter ou retirer une porte (but)
Modifier la position des portes

METHODE PEDAGOGIQUE

ACTIVE - Laisser jouer - Observer - Questionner

VEILLER A :

Compter les points
Inverser les rôles



Déplacement joueur ------→ Déplacement ballon ——→ Déplacement joueur avec ballon ~~~~→