## Exemple de Programmation U7

Mois			Reconnaître la cible	Reconnaître l'adversaire	Reconnaître le partenaire	Dvt Moteur		
Septembr e	18/9	S1	Les déménageurs N°1	Bateau pirate N°1	Le ballon-but N°1	JEU DE MOTRICITE N°1		
	25/9	S2	Les déménageurs N°2	Bateau pirate N°2	Le ballon-but N°2	JEU DE MOTRICITE N°2		
	28/9		JOURNEE D'ACCUEIL BERNARD DELCAMPE					
Octobre	2/10	S3	Les déménageurs N°3	Bateau pirate N°3	Le ballon-but N°3	JEU DE MOTRICITE N°3		
	6/10	P1	3 MATCHS + UN JEU : LE BALLON-BUT N°3					
	9/10	S4	1-2-3 Soleil N°1	Défendre son château N°1	Les multi-buts N°1	JEU DE MOTRICITE N°4		
	16/10	S5	1-2-3 Soleil N°2	Défendre son château N°2	Les multi-buts N°2	JEU DE MOTRICITE N°5		
	19/10	P2	3 MATCHS + UN JEU : LES MULTI-BUTS N°2					
Novembr	6/11	S6	Les quatre coins N°1	Minuit dans la bergerie N°1	La balle au capitaine N°1	JEUX DE MOTRICITE N°1		
	13/11	<b>S</b> 7	Les quatre coins N°2	Minuit dans la bergerie N°2	La balle au capitaine N°2	JEUX DE MOTRICITE N°2		
	16/11	Р3	3 MATCHS + UN JEU : LA BALLE AU CAPITAINE N°2					
е	20/11	S8	L'épervier N°1	La queue du diable N°1	Le stop balle N°1	JEU DE MOTRICITE N°3		
	27/11	S9	L'épervier N°2	La queue du diable N°2	Le stop balle N°2	JEU DE MOTRICITE N°4		
	30/11	P4	3 MATCHS + UN JEU : LE STOP BALLE N°2					
	4/12	S10	Abattre les quilles N°1	Les sorciers N°1	Les 3x3 N°1	JEU DE MOTRICITE N°5		
Décembr e	11/12	S11	Abattre les quilles N°2	Les sorciers N°2	Les 3x3 N°2	JEU DE MOTRICITE N°1		
	14/12	P5	3 MATCHS + UN JEU : LES 3X3 N°2					
	18/12	S12	Abattre les quilles N°3	Les sorciers N°3	Les 3x3 N°3	JEU DE MOTRICITE N°2		
Janvier	8/1	<b>S</b> 13	Les déménageurs N°4	Bateau pirate N°4	Le ballon-but N°4	JEU DE MOTRICITE N°3		
	11/1	PS	PLATEAU EN SALLE					
	15/1	S14	Les déménageurs N°5	Bateau pirate N°5	Le ballon-but N°5	JEU DE MOTRICITE N°4		
	22/1	S15	Les déménageurs N°6	Bateau pirate N°6	Le ballon-but N°6	JEU DE MOTRICITE N°5		
	25/1	PS	PLATEAU EN SALLE					
	29/1	<b>S</b> 16	1-2-3 Soleil N°3	Défendre son château N°3	Les multi-buts N°3	JEU DE MOTRICITE N°1		
Février	5/2	S17	1-2-3 Soleil N°4	Défendre son château N°4	Les multi-buts N°4	JEU DE MOTRICITE N°2		
	8/2	PS	PLATEAU EN SALLE					
	12/2	S18	Les quatre coins N°3	Minuit dans la bergerie N°3	La balle au capitaine N°3	JEU DE MOTRICITE N°3		
	19/2	S19	Les quatre coins N°4	Minuit dans la bergerie N°4	La balle au capitaine N°4	JEU DE MOTRICITE N°4		
	22/2	PS	PLATEAU EN SALLE					

## Exemple de Programmation U7

	12/3	S20	L'épervier N°3	La queue du diable N°3	Le stop balle N°3	JEU DE MOTRICITE N°5		
Mars	19/3	S21	L'épervier N°4	La queue du diable N°4	Le stop balle N°4	JEU DE MOTRICITE N°1		
	22/3	P6	3 MATCHS + UN JEU : LES STOP BALLE N°4					
Avril	26/3	S22	Abattre les quilles N°3	Les sorciers N°3	Les 3x3 N°3	JEU DE MOTRICITE N°2		
	2/04	S23	Abattre les quilles N°4	Les sorciers N°4	Les 3x3 N°4	JEU DE MOTRICITE N°3		
	5/4	P7	3 MATCHS + UN JEU : LES 3X3 N°4					
	9/4	S24	1-2-3 Soleil N°5	Défendre son château N°5	Les multi-buts N°5	JEU DE MOTRICITE N°4		
	16/4	S25	1-2-3 Soleil N°6	Défendre son château N°6	Les multi-buts N°6	JEU DE MOTRICITE N°5		
Mai	19/4	P8	3 MATCHS + UN JEU : LES MULTI-BUTS N°6					
	7/5	S26	Les quatre coins N°5	Minuit dans la bergerie N°5	La balle au capitaine N°5			
	14/5	S27	Les quatre coins N°6	Minuit dans la bergerie N°6	La balle au capitaine N°6			
	17/5	P9	3 MATCHS + UN JEU : LA BALLE AU CAPITAINE N°6					
	21/5	S28	L'épervier N°5	La queue du diable N°5	Le stop balle N°5			
	28/5	S29	L'épervier N°6	La queue du diable N°6	Le stop balle N°6			
	31/5	P10	3 MATCHS + UN JEU : LE STOP BALLE N°6					
Juin	4/6	S30	Abattre les quilles N°5	Les sorciers N°5	Les 3x3 N°5			
	11/6	S31	Abattre les quilles N°6	Les sorciers N°6	Les 3x3 N°6			
	14/6	RASSEMBLEMENT DEPARTEMENTAL						

La SAISON DES U7

31 Séances

16 Plateaux

dont

2 Rassemblements départementaux

4 Plateaux en salle